

Alex Tardón Bernalles

Ingeniero Civil en Informática de la universidad del Bío Bío y desarrollador de software

📍 Concepción, Bío Bío, CL

ftb2570@gmail.com | +56948157133

Sobre mi

Ingeniero Civil en Informática de la Universidad del Bío-Bío, con experiencia en desarrollo de software e inteligencia artificial, enfocándome en la experiencia de usuario y en crear soluciones fiables. Disfruto trabajar en equipo, asumir desafíos y estoy en constante búsqueda de ampliar mis conocimientos.

Experiencia

iAnet

Diciembre 2024 - Junio 2025

Desarrollador full stack

Diseñé y desarrollé infraestructura escalable en AWS para soluciones de datos, integrando servicios de autenticación con Cognito, separación de entornos y automatización de despliegues CI/CD y Docker; además, desarrolle proyectos de extracción de conocimiento desde documentos, generando metadata con scripts especializados para migraciones y automatización de procesos.

CIMUBB

Junio 2023 - Diciembre 2023

Desarrollador de software

Desarrollo de software para la universidad del Bío Bío como parte del proyecto de FIC para combatir la escasez de hidrica. Desarrolle en conjunto con mi equipo un sistema de monitoreo de las maquetas de los sistemas de recolección de agua.

Educacion

Universidad del Bío Bío

2019 - 2024

Ingeniero Civil en Informática

Proyectos

DTLS

Una aplicación de detección y traducción de lenguaje de señas chilena, que utiliza inteligencia artificial para detectar el lenguaje de señas y traducirlo a texto.

Proyecto CIM

El proyecto abarco el desarrollo del controlador de las maquetas y una aplicación móvil para monitorear el estado de las maquetas.

Simple Neuronal Network •

Una implementación de redes neuronales en C++.

Habilidades

HTML CSS JavaScript Tailwind Node MySQL Git GitHub Next.js React Astro
Tensorflow Yolo C C++ Python Arquitectura Cloud AWS Desarrollo web

Logros

Hack The Challenge

2024

NTT DATA

Junto a mi equipo Intelli-Team, obtuvimos el segundo lugar en la competencia nacional organizada por NTT DATA, donde postularon más de 24 equipos y 96 personas, de los cuales 6 equipos fueron seleccionados. Coordiné a los 4 integrantes del equipo y desarrollé el frontend, diseñando una interfaz de usuario simple e intuitiva con gráficos útiles para la toma de decisiones, además, desarrollé la IA que predice el estado del rodamiento y presenté nuestro proyecto ante el jurado.

Idiomas

- **Inglés** - Avanzado (C1)
- **Español** - Nativo